

Telefono senza fili

Ripasso del lessico attraverso Gartic Phone

di Beatriz Ribeiro Bazilio da Silva

Obiettivo	Scrivere, disegnare, divertirsi
Durata	circa 1 ora e 30 minuti
Partecipanti	Almeno 6
Materiali	Smartphone o computer; app <i>Gartic Phone</i> (scaricabile gratis)
Livello	A1-A2
Modalità	online
Svolgimento	<ol style="list-style-type: none">1. L'insegnante chiede agli studenti se hanno mai giocato a telefono senza fili e se conoscono la app <i>Gartic Phone</i> <https://garticphone.com/pt>.2. Invia agli studenti il <i>link</i> della stanza creata sul sito <i>Gartic Phone</i>.3. Spiega come funziona il gioco.<ul style="list-style-type: none">● Ogni partecipante deve scrivere una frase che abbia un soggetto facilmente disegnabile nell'atto di compiere una certa azione. Per esempio, "un topo a cavallo", oppure "un cane beve una birra" o ancora "un capibara mangia un'anguria". Non deve riferire la frase ad altri.● La frase è inviata a un collega a caso. Quello che riceve la frase deve disegnare la scena descritta. La persona la disegna con il <i>mouse</i> o con il dito sullo schermo dello <i>smartphone</i>.● Il disegno realizzato è inviato a un altro partecipante che deve scrivere a parole cosa immagina che il disegno rappresenti.● La descrizione viene inviata a un altro partecipante ancora, che deve disegnarla e così via.4. Finito il gioco, l'insegnante condivide il lavoro svolto dalla classe.
Note	<p>Le prime frasi possono essere formulate dall'insegnante e inviate ai partecipanti prima che il gioco abbia inizio, in privato.</p> <p>L'insegnante deve partecipare al gioco.</p>

	<p>È possibile salvare il risultato del gioco e fare delle correzioni se necessario.</p> <p>Nell'Appendice presentiamo un gif del lavoro finale realizzato in una classe di studenti universitari carioca di livello A1.</p>
--	--

Appendice

